

PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov



5 ^{rokov}
-99



PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov

Obsah



x 4



x 1



x 4

x 1

x 45



5 až 99 rokov



2 až 4 hráči



15 min.

Obsah: 1 herná doska "Ostrov krokodíla", herné dosky "pirát a jeho korisť", 4 figúrky, 1 kocka, 45 žetónov.

Všetci na palubu! Ktorý pirát nájde poklad Edwarda Hrozného ako prvý? Ukrýva sa na Ostrove krokodíla a budete potrebovať všetko pirátske šťastie a odvahu, aby ste ho vysnorili!

Princíp hry: Pirátsky ostrov je zbieracia a hádzacia hra. Hráči zbierajú žetóny: zlaté mince, drahokamy, loď, kompas alebo mapu, aby dosiahli Ostrov krokodíla. Keď sa naň dostanú, musia nájsť kľúč a truhlicu. Ale pozor na ostatných pirátov - tiež si robia záľusk na túto korisť!

Cieľ hry: Prvý nájsť truhlicu s pokladom a kľúč od truhlice na jej otvorenie, ALEBO prvý pozbierať najväčšiu korisť (7 zlatých mincí alebo 5 drahokamov).

Príprava hry: Hernú dosku Ostrov krokodíla položte doprostred stola. Vedľa nej si pripravte kocku. Žetóny uložte rubovou stranou nahor a roztriedte ich na 2 kôpky: na kôpku pirátskych klobúkov a kôpku pirátskych hákov. Žetóny každej kôpky zamiešajte. 30 klobúkových žetónov, stále otočených klobúkom nahor, poukladajte na 5 pevninských území (okolo ostrova):

- 6 na Sopečnú krajinu,
- 6 na Kvetinový lúku,
- 6 na Spalujúcu púšť,
- 6 na Hustý les,
- 6 na Strmé hory.

15 hákových žetónov, stále otočených hákom nahor, poukladajte na 3 časti ostrova:

- 5 na Palmový pláž,
- 5 na Les papagájov,
- 5 na Krokodíliu pláž.

Každý hráč si vyberie hernú dosku "pirát a jeho korisť" a položí ju pred seba. Zoberie si figúrku príslušnej farby a postaví ju na ktorékoľvek z pevninských území. Hráči začínajú z pevniny, nie z ostrova.

Postup hry: Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na ťahu, musí:

1/ ťhať figúrkou a

2/ otočiť žetón ALEBO ukradnúť žetón jednému alebo viacerým protihráčom.

Ťah figúrkou

Hráči môžu vyplávať k ostrovu až keď získajú potrebné žetóny: 2 časti lode a kompas alebo mapu (podľa toho, čo majú zadané na hernej doske).

Kým nemajú tieto žetóny, môžu sa presúvať len na vedľajšie pevninské územie. Až keď hráč získa celú loď a navigačnú pomôcku, môže vyplávať na more. Potom sa už môže ľubovoľne presúvať (na ostrov alebo pevninu).

Poznámka: Hráči sa musia presúvať, nesmú zostávať na rovnakom území.

Otočiť žetón

Po presune na ďalšie územie môže hráč otočiť ktorýkoľvek žetón z tohto územia.

- Keď žetón potrebuje, zoberie si ho a položí na svoju hernú dosku.
- Keď žetón nepotrebuje, obráti ho späť a nechá na pôvodnom mieste.

Nasleduje ďalší hráč.

Žetóny:

Sú rôzne druhy žetónov:

- **Kraby:** kraby zostávajú na ostrove a nemajú na ďalší postup žiaden vplyv.
- **Časti lode:** sú iba na pevnine. Hráč potrebuje 1 prednú a 1 zadnú časť lode, aby mohol vyplávať na more.
- **Mapy a kompasy:** sú iba na pevnine. Hráči majú zadané na herných doskách, či potrebujú mapu alebo kompas, aby mohli vyplávať na more.
- **Kľúče:** 1 kľúč je na pevnine a 1 na ostrove. Bez kľúča sa nedá otvoriť truhlica.
- **Zlaté mince a drahokamy:** väčšina z nich je na pevnine. Kto získa 7 zlatých mincí a 5 drahokamov, je víťazom hry!
- **Truhlica s pokladom:** všetky sú na ostrove. Kto nájde truhlicu svojej farby a kľúč na otvorenie truhlice, je víťazom hry!
- **Krokodíl:** túla sa po ostrove. Keď ho hráč nájde, krokodíl sa vyplaší a utečie zo svojej časti ostrova na vedľajšiu časť ostrova. Hráč si zvolí, na ktorú časť ho presunie a zamieša ho medzi ostatné žetóny (všetky sú otočené pirátskym hákom nahor).

Ukradnúť žetón

Keď sa hráč presunie, nemusí otočiť žetón, ale môže ho ukradnúť ľubovoľnému protihráčovi alebo protihráčom, ktorí sa nachádzajú na území, kam práve prišiel.



Hodí kockou:

> Keď padne šabl'a - zásah! ! Z hernej dosky každého hráča na tomto území si hráč zoberie žetón a položí ho na svoju hernú dosku.

Poznámka: Hráči môžu brať len žetóny so zeleným pozadím (drahokamy, zlaté mince a kľúče).



> Keď padne lebka a hnáty - smola! Neudeje sa nič a nasleduje ďalší hráč.

Koniec hry: Hra sa skončila, keď hráč získal:

- truhlicu svojej farby a kľúč

alebo

- 7 zlatých mincí

alebo

- 5 drahokamov.

Hráč je víťazom a najlepším pirátom!

Herný variant pre 2 hráčov

Pre hru 2 hráčov platia rovnaké pravidlá s niekoľkými obmenami.

Príprava hry:

- Pridajte hernú dosku s papagájom (na rubovej strane hernej dosky s červeným pirátom), ktorá zastupuje tretieho hráča.

- Na hernú dosku s papagájom položte nasledovné žetóny s pirátskym klobúkom na rubovej strane: 2 drahokamy a 3 zlaté mince.

Ostatných 25 žetónov rozdeľte rovnomerne na 5 pevninských území.

- Hráči si pripravlia figúrky na pevninu a dohodnú sa, na ktoré pevninské územie postavlia červenú figúrku. Figúrka tam po celú hru zostane.

Postup hry:

Platia rovnaké pravidlá ako uvedené vyššie. Keď hráč príde na územie s papagájom, môže skúsiť z jeho hernej dosky ukradnúť zlaté mince a drahokamy.

PIRATE ISLAND

Pirátsky ostrov

DJ08595

Pozor. Malé diely.



Djeco
3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com
Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku