

ludanimo



3-6
ans years
años Jahre

FR	GB	D	E	I
NL	S	DK	P	RUS



ludanimo

OBSAH



ludanimo

3 hry pre malé deti. Skupinová hra na zlepšenie myslenia

Hra obsahuje:



1 kocku so zvieratkami 1 farebnú kocku 15 kociek s rôznymi tvarmi (5 kociek, 6 kužeľov a 4 trojuholníky), ktorého farba je uvedená na plastovom kruhu na vrchu a 6 zvieratiek.

Prvá hra:

Zvieratká na prechádzke

Na hru potrebujete:



15 tvarov políčok, 1 zvieratko na hráča a 1 farebná kocka

Príprava hry:

Umiestnime 15 tvarov políčok do kruhu aby boli farby v poradí červená/zelená/modrá. Prvá kocka musí byť štvorcová s červeným kruhom. Zvieratká umiestnime na prvú veľkú štvorcovú políčku s červeným kruhom.

Hranie hry :

Deti hádžu kockou v poradí. Ich zvieratká idú dopredu na ďalšie políčko ,ktorá ma farbu takú istú ako padla na kocke. Ak sa zvieratko dostane na políčko ,ktoré je už obsadené tak ho položíme vedľa neho.

Ak to zvieratko spôsobí pád toho druhého tak sa musí vrátiť späť kým nehodí na kocke farbu toho políčka s ktorého spadol. Ostatné zvieratká ostanú na tých políčkach na ktorých boli. Keď sú hráči blízko konca kola a políčko pred nimi ktorého farbu hodili na kocke nie je voľné tak zostávajú na políčku ktorom boli.

Kto vyhrá?

Hráč ktorý sa dostane na posledné políčko vyhráva. Hráč by mal na posledné políčko prísť tak ,že farba ktorú hodil musí zodpovedať farbe ktorá je na ňom . Ak nehodí tú istú farbu tak sa vracia na políčko ktorého farbu hodil.

Druhá hra

Schovávačka

Na hru potrebujete:

6 tvarov políčok (3kocky a 3kužeľe) , 6 zvieratiek a 1 kocka

Príprava hry:

6 políčok umiestnime do stredu hracej plochy . Dospelý schová 6 zvieratiek náhodne pod políčka.



Hranie hry:

Prvé dieťa hodí kockou a snaží sa nájsť zvieratko , ktoré padlo na kocke zdvihnutím políčka podľa svojej voľby.

- Ak nájde zvieratko ,ktoré hľadá tak ho umiestni pred seba .
- Ak zvieratko nenájde tak hádže kockou ďalší hráč.
- A takto sa to opakuje.

Špeciálny prípad:

Ak na kocke padne zvieratko ,ktoré už bolo nájdené tak hádže ďalší hráč.

Kto vyhral?

Hráč ,ktorý našiel najviac zvieratiek.

Tretia hra:

Hra pre 1-4 osoby

Na hru potrebujete:

15 tvarov políčok a 6 zvieratiek

Príprava hry:

Políčka a zvieratká sú umiestnené pred hráčmi na dosah ruky.
Veľké štvorcové políčko sa umiestni do stredu hracej plochy.

Hranie hry

Verzia 1:

Deti si vyberajú políčka alebo zvieratká a kladú ich na seba.
Hráč ktorému spadne pyramída prehráva hru.

Verzia 2:

S jednou farebnou kockou a zvieracou kockou.
Deti sa striedajú v hádzaní oboch kociek.
Farebná kocka určuje ,ktoré políčko má dieťa položiť na pyramídu.
Hráč ,ktorý je na ťahu si vyberá zvieratko alebo políčko zodpovedajúce tomu čo padlo na kockách.

Ak na konci hry nie je dostupné políčko alebo zvieratko , ktoré padlo na kockách tak hráč prenechá ťah ďalšiemu hráčovi. Políčka alebo zvieratká môžu byť umiestnené na vrch alebo do vnútra pyramídy. Hráč ktorý zhodí pyramídu prehráva.

