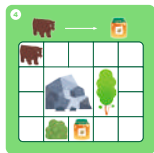




OBSAH: 12 obojstranných kariet, 15 žetónov so smerovkami, 24 kariet s riešeniami.



CIEĽ HRY: Vymyslieť a zostaviť pre zvieratká cestu k danému cieľu (zelené karty) alebo cestu daným smerom k cieľu (žlté karty).



Položte jednu z kariet pred dieťa a vedľa nej pripravte smerové žetóny. Pomôžte dieťaťu rozlúštiť, čo znamenajú jednotlivé smerovky:



= cesta vedie doprava



= cesta vedie nadol



= cesta vedie rovno





POSTUP HRY:

- **Zelené karty od č. 1 po č. 12:** dieťa sa pozrie navrch karty, aby zistilo, kam sa má daným zvieratkom dostať.

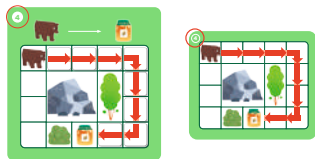


Medveď sa chce dostať k poháru medu.

Dieťa nájde zvieratku na mriežke cestičku bez prekážok. Cestičku vyznačí na jednotlivých štvorčkoch mriežky smerovými žetónmi.

Pozor - zvieratá sa nesmú pohybovať uhlopriečne!

Cesta zo smeroviek musí viesť k cieľu! Keď dieťa poskladá zo žetónov cestu, skontroluje si správne riešenie na príslušnej karte.



Sú cesty rovnaké? Výborne!



- Žlté karty od č. 13 po č. 24: dieťa sa pozrie naspodok karty, aby zistilo, ako má daným zvieratám ísť.

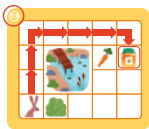


Zajac - smer cesty

Kam vedie cesta? Kadiaľ ide zajac? Dieťa to zistí tak, že na štvorčekoch mriežky poskladá cestu podľa zadania na karte. Dodržiava pritom zadané poradie a smer šípok na smerových žetónoch.

Zvieratá sa nesmú pohybovať uhlopriečne!

Keď dieťa poskladá zo smeroviek cestu, skontroluje si správne riešenie na príslušnej karte.



Je cieľ rovnaký? Výborne!

Programmino



DJ08343

Pozor. Malé diely.



3, rue des Grands Augustins
75006 Paris - France
www.djeco.com

Vyrobené v Číne - Navrhnuté vo Francúzsku

Výhradný distribútor pre SR:
Leuk s. r. o.
www.djeco.sk