

Magic School (Čarodejnica škola)



Vek: 5 – 99 rokov



Počet hráčov: 1 – 6



Obsah: 32 kariet (16x magické predmety a 16x postavy, ktoré sú majiteľmi týchto predmetov)



Cieľ hry: Spoločnými silami splniť aspoň 10 čarodejnických úloh.

Ste čarodejnickými učňami, a aby ste sa stali ozajstnými čarodejníkmi, musíte splniť čarodejnicke úlohy. Splníte ich tak, že z príslušných kariet vytvoríte páry – magické predmety správne priradíte k ich majiteľom.

Príprava hry: Všetky karty zamiešajte a uložte na kôpku, otočené lícom nadol. Hráči si striedavo ťahajú z kôpky po karte a karty si postupne ukladajú do 4 radov po 4 karty (4 x 4).

Magic School (Čarodejnica škola)



Priebeh hry: Hru začne najmladší hráč a pokračuje sa v smere hodinových ručičiek.

Potiahne kartu, ukáže ju všetkým hráčom a položí ju otočenú lícom nadol doprostred stola. Nasledujúci hráč tiež potiahne kartu a ukáže ju ostatným.

- Keď si myslí, že karta tvorí s niektorou vyloženou kartou pár (predmet a jeho majiteľ/ka k sebe patria), položí ju, otočenú lícom nahor, na ňu. Tým je pár určený a už ho nemožno zmeniť.

- Keď si myslí, že karta nepatrí k žiadnej vyloženej karte, položí ju vedľa nej, tiež otočenú lícom nadol. Keď je vyložených viacero kariet lícom nadol, hráč sa môže rozhodnúť, na ktorú z nich položí kartu, o ktorej si myslí, že s ňou tvorí pár. Takto sa pokračuje, kým sa neminie kôpka.

Tip: Skôr než hráč položí potiahnutú kartu, môže sa s ostatnými poradiť, kam ju dá. Keď ju už raz položí, nemožno to zmeniť.

Koniec hry: Hra sa skončila, keď sú vyložené všetky karty. Sú vyložené do obdĺžnika 4 x 4, po 2 karty na každom mieste. Hráči skontrolujú správnosť 16 párov kariet. Každý správne určený pár znamená 1 splnenú úlohu.

Magic School (Čarodejnická škola)

				Úplné páry (2 karty na sebe)
				Neúplné páry: chýba čarovný predmet alebo jeho majiteľ/ka
				
				Prázdne miesta, ktoré ešte treba doplniť kartami.

Magic School (Čarodejnícka škola)

Vyhodnotenie:

15 – 16 splnených úloh: Výborne! Ste už ozajstnými čarodejníkmi a zaslúžite si Merlinovu medailu za čarodejníctvo.

10 – 14 splnených úloh: Bravo! Ste už ozajstnými čarodejníkmi.

7 – 9 splnených úloh: Škoda, takmer ste to dokázali. Skúste to ešte raz!

0 – 6 splnených úloh: Ajaj, toto sa nepodarilo, ale ozajstní čarodejníci sa nevzdávajú.

Autor hry: Jonathan Favre-Godal