

PUICK PUICK

Kartová hra s pantomímou a zvukmi



5 až 99 rokov



Od 2 do 4 hráčov



Obsah: 40 oranžových kariet (pantomíma)
40 fialových kariet (napodobňovanie zvuku)
40 zelených kariet (pantomíma +
napodobňovanie zvuku)



Cieľ hry: byť prvým, kto vyhrá 10 kariet, resp.
stanovený počet (viď poznámka na konci návodu).



Pravidlá hry: Všetky karty sú skryté,
usporiadané lícom nadol uprostred hráčov.
Začína najmladší hráč.

Hrá sa v smere hodinových ručičiek. Prvý hráč si
vytiahne kartu a diskretné sa na ňu pozrie.

Musí prinútiť ostatných uhádnuť, čo je na karte
(pre to isté zadanie môže existovať niekoľko
rôznych interpretácií. Je na hráčovi, ktorý
predvádza pantomímu alebo napodobňuje zvuk,
aby rozhodol, či slovo nájdené ostatnými hráčmi
zodpovedá obrázku zadania).

Podľa farby karty musí hráč predviesť
pantomímu (oranžové karty), napodobniť zvuk
(fialové karty) alebo pantomímu a napodobnenie
zvuku (zelené karty).

Ak nejaký hráč uhádne odpoveď, ten, kto predviedol zadanie, si môže túto kartu ponechať. Ak nikto neuhádne čo bolo zadáním, hráč ktorý predviedol zadanie vráti túto kartu späť pod kôpku. A na rade je ďalší hráč, ktorý si ťahá kartu atď.

Pred hraním musíte určiť počet kariet potrebných na výhru v hre podľa nálady a veku hráčov (napr. 5 kariet pre rýchlu hru, 20 pre dlhšiu hru... pričom každý hráč musí predviesť rovnaký počet zadaní).



Dizajn: Emma Yarlett

DJECO