

Vilac Hmataj a nájdi Iceland (V8525)

Pre 2 až 5 hráčov od 2 rokov veku.

Príprava hry:

Vložte všetky dieliky do textilného vrecka. Kartičky položte na kôpku, lícom dole.

Priebeh hry:

Prvý hráč si vezme kartu z kôpky. Potom musí siahnúť do vrecka a podľa hmatu nájsť drevený dielik, ktorý zodpovedá obrázku na karte. Ak vyberie správny dielik, kartu si ponechá a na rade je ďalší hráč, ktorý opäť začína ťahaním karty z kôpky. Pokiaľ ale prvý hráč vyberie nesprávny dielik, musí svoju kartu odovzdať ďalšiemu hráčovi, ktorý sa musí pokúsiť nájsť správny dielik. Po každom kole sa dieliky vracajú späť do vrecka. Keď už na kôpke nezostáva žiadna karta, určí sa víťaz. Víťazí hráč s najväčším počtom kariet.

Pozor! Ak jeden z hráčov náhodou vytiahne dielik v tvare Yettiho, musí všetky svoje karty vrátiť na kôpku!

Pravidlá môžete upraviť podľa vlastného uváženia, aby sa deti lepšie zoznámili s hmataním a hľadaním predmetov:

- 1 – Začnite s malým množstvom drevených dielikov.
- 2 – Dovoľte deťom pozrieť sa do vrecka.
- 3 – Potom hru opäť urobte o niečo ťažšiu, nedovoľte im nazerať do vrecka.
- 4 – Pridajte do vrecka viac dielikov.
- 5 – Nakoniec, keď si deti na hru zvyknú, hrajte podľa tradičných pravidiel.

BINGO variant:

Rozložte 4 karty do štvorca a vytvorte jedno alebo viac hracích polí pre každého hráča. Jeden z hráčov alebo rodič vytiahne dielik z vrecka a vyvolá ho. Hráč, ktorý má kartu zodpovedajúcu tomuto vyvolanému dielikovi si ho vezme a položí na svoju kartičku. Víťazí hráč, ktorý ako prvý zaplní svoje herné pole!