

SK

Redwoods

4-8 ROKOV



Redwoods

Obsah



1x



1x



1x



1x



11x



5x



1x



1x



Kedysi dávno, žilo raz jedno malé dievčatko menom Červená čiapočka, ktoré išlo do lesa zbierať kvety. Ale pozor, veľký zlý vlk sa potuluje! Spojte sily a pomôžte jej natrhať kvety a dostať sa domov v poriadku skôr, ako ju vlk chytí.

Cieľ hry: Pozbierajte všetkých 5 dľaždíc v tvare kvetu predtým, ako k domu dorazí vlk.

Príprava hry:

- Umiestnite hernú dosku do stredu stola. • Zamiešajte 11 okrúhlych dľaždíc a poukladajte ich lícom nadol na drevené polená. • Umiestnite figúrku Červenej čiapočky na dľaždicu v hornej časti červeného dreveného polena.
- Umiestnite vlka na začiatok cesty vedúcej k babičkinmu domu. • Umiestnite 5 dľaždíc v tvare kvetu do ľavého horného rohu.
- Umiestnite košík podľa farby, do stredu drevených polien.
- Zmiešajte a položte 4 lovcov lícom nadol mimo hracej plochy.



Hra:

Najmladší hráč začína, potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Počas svojho ťahu aktívny hráč hodí kockou a pohne Červenou čiapočkou v smere šípky o počet políčok označených kockou.

Červená čiapočka prichádza na dľaždici lícom nadol

1/ Hráč musí oznámiť, čo si myslí, že medzi nimi nájde: kvet, vlka alebo poľovníka.

Poznámka: Ak dľaždica nebola nikdy otočená, môže len vysloviť hypotézu.

Ak to už bolo odhalené, musí sa spoľahnúť na svoju pamäť.

2/ Hráč otočí dľaždicu a nechá ju lícom nahor.

Ak uhádne správne, použije zodpovedajúci efekt a nechá dľaždicu lícom nahor:

Kvet: Vyberte si kvet z lúky v ľavom hornom rohu a vložte ho do košíka.

Vlk: Nič sa nedeje.

Lovec: Náhodne otočte políčko lovca, aplikujte jeho efekt (pozri vysvetlenia nižšie) a po zamiešaní ho vráťte medzi ostatné políčka lovca.

Ak urobí chybu, vlk sa posunie o jedno políčko dopredu na stupnici.

Ťah prechádza na ďalšieho hráča.

Červená čiapočka sa pohybuje na dlaždicu s viditeľnou lícovou stranou

Hráč musí okamžite vykonať akciu požadovanú v pokyne:

Kvet: Vyberte si dlaždicu v tvare kvetu z lúky vľavo hore a vložte ju do košíka.

Vlk: Posuňte vlka o jedno políčko dopredu.

Lovec: Náhodne otočte políčko lovca, aplikujte jeho efekt (pozri vysvetlenia nižšie) a po zamiešaní ho vráťte medzi ostatné políčka lovca.

Ťah prechádza na ďalšieho hráča.



KEĎ SA DO TOHO ZAPOJA HUBY!

Ak počas hodu hráč hodí hribovou tvárou, všetky dlaždice lícom nahor sa otočia lícom nadol, vrátane tej s Červenou čiapočkou. Ťah potom prechádza na ďalšieho hráča.

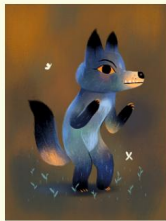


Ak vlk dosiahne jednu z modrých políčok pokrytých hubami, všetky políčka lícom nahor sa tiež otočia lícom nadol, vrátane políčka, na ktorom sa nachádza Červená čiapočka.

ZAMERANIE NA LOVECKÉ DLAŽDICE



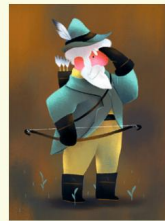
Vezmite dve okrkúhle dlaždice lícom nadol, pozrite sa na ne a potom ich vráťte na miesto.



Vlk sa pohne o jedno políčko dopredu.



Kytica sa natrhá a vloží do košíka.



Vlk sa posunie o jedno políčko späť.

Koniec hry

Všetci vyhrávajú, keď je všetkých 5 dlaždíc v tvare kvetu umiestnených do košíka. Ak sa však vlk dostane k domu prvý, hra je prehraná...

Budete musieť skúsiť šťastie znova!

DJ05269



3, rue des Grands Augustins 75006
- Pariž - Francúzsko
www.djeco.com