





FROSTLINE



-  Vek: 7 rokov a viac

-  Počet hráčov: 2 až 4 hráči

-  Obsah: 72 kariet „Oceán“, 4 miniatúrne hrácke dosky „Vedecký základ“, „Antarktída“, 1 žetón prvého hráča

-  Cieľ hry: Nazbierať dostatok krílov a rýb, aby ste prilákali tvory Južného oceánu.

Prvý hráč, ktorý dosiahne 8 víťazných bodov, vyhráva hru!

Príprava hry:

Zamiešajte karty „Oceán“ a poukladajte ich lícom nadol do kôpky do stredu stola, aby ste vytvorili ťahaciu kôpku. Každý hráč si vyberie svoju mini-hraciu dosku a položí ju pred seba (pre 2 hráčov si vezmite dosky 1 a 2 / pre 3 hráčov si vezmite dosky 1 až 3 a pre 4 hráčov si vezmite všetky dosky). Karty sa rozdávať v poradí, v akom sa striedajú: 1. hráč dostane kartu č. 1 + žetón kačky „1. hráč“, 2. hráč dostane kartu č. 2 atď.

Poznámka: V hre pre 4 hráčov začína štvrtý hráč hru s 1 srdcom na svojej doske.

Postup hry:

Hra sa hrá v niekoľkých kolách, kým aspoň jeden hráč nedosiahne 8 víťazných bodov.

Keď sa to stane, aktuálne kolo sa skončí pred prístupím k konečnému sčítaniu.

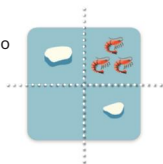
Príprava kola

Na začiatok kola si každý hráč vytiahne 3 karty (t. j.: 6 kariet pre 2 hráčov, 9 kariet pre 3 hráčov, 12 kariet pre 4 hráčov) a položí ich lícom nahor do stredu stola, čím vytvorí trh.

Prvý hráč začína kolo a potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek. Každý hráč hrá jeden ťah, kým na trhu nie sú žiadne karty alebo kým všetci hráči postupne neprehrávajú svoj ťah.

Ako sa odvíja herný ťah

Hráči umiestňujú karty oceánov (dna a hladiny) okolo svojej vedeckej základne, aby vytvorili a rozvíjali svoje morské dno. Každá karta sa skladá zo 4 políčok, ohraničených bielou čiarou, ktorá slúži ako vodítko pre ich správne zarovnanie.



Aktívny hráč následne vykoná iba jednu akciu z nasledujúcich 4:

- Vezmite si mapu trhu a pridajte ju na morské dno
- Vezmite si mapu trhu a umiestnite ju do svojej rezervy
- Vezmite si mapu svojej rezervácie a pridajte ju na morské dno
- Pripustka

Tajomstvá oceánskych máp

Existujú 2 typy oceánskych máp :

→ Karty „pozadia“

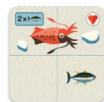
Karty „pozadia“ sa umiestňujú priamo na stôl, vedľa inej už umiestnenej karty alebo vedľa mini-hranej dosky a musia byť dokonale zarovnané na štvorcoch označených bielymi čiarami.

Každá karta s „pozadím“ musí ležať celá na stole: žiadna jej časť nesmie prekryvať inú kartu.

Môžu byť voľne umiestnené a orientované.



→ „Povrchové“ mapy

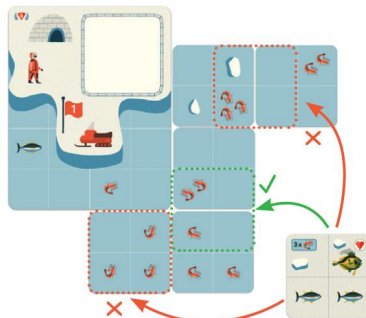


Karty „na hladine“ sa dajú hrať, ak máte aspoň toľko zdrojov, koľko je uvedené v ich kazete (kril alebo ryby potrebné pre morské živočíchy).

Vždy sa umiestňujú na aspoň dve karty, ktoré sú už v hre (karty pozadia, karty povrchu alebo karta a mini-hracia doska).

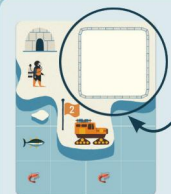
Nikdy ich nemožno položiť priamo na stôl, ani zakryť ťadovec.

Niektoré „povrchové“ karty tiež udeľujú víťazné body:



→ Príklad: Povrchovú mapu je možné umiestniť na oblasť označenú zelenou farbou, pretože sa prekryva s 2 mapami dna a spĺňa podmienku, že ryby jedia 3 krily. Nemožno ju umiestniť na oblasti označené červenou farbou, pretože sa buď neprekryva s 2 mapami, alebo sa tam nachádza ťadovec.

Udržujte kartu v chlade



Počas svojho ťahu sa hráč môže rozhodnúť umiestniť kartu trhu do políčka „Rezerva“ na svojej mini-doske, namiesto toho,

aby ju okamžite zahrál.

Ak je toto políčko už obsadené, odhodte kartu, ktorá sa tam nachádza, a potom umiestnite novú.



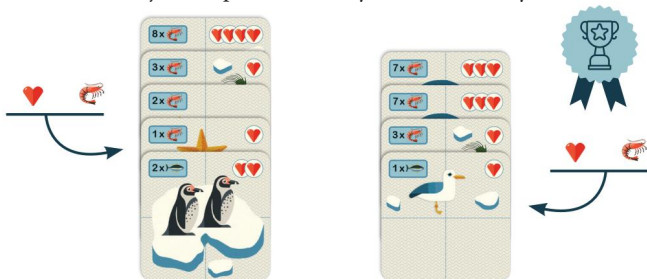
Udržiavanie karty v rezerve vám umožňuje predvídať svoje akcie alebo blokovať kartu, po ktorej súper ťuži.

Koniec kola

Kolo sa končí, keď na trhu nezostanú žiadne karty alebo keď všetci hráči odohrali svoj ťah. Karty, ktoré ostali na trhu, sa odhodí. Žetón kačice „1. hráča“ sa posunie hráčovi naľavo. Každý hráč si potom – rovnako ako predtým – doberie 3 karty (2 hráči 6 kariet, 3 hráči 9 kariet, 4 hráči 12 kariet) a položí ich lícom nahor do stredu stola, čím vznikne nový trh.

Koniec hry a záverečné bodovanie

Len čo niektorý hráč dosiahne 8 bodov, kolo sa dohrá až do záverečného bodovania. Hru vyhráva hráč s najviac víťaznými bodmi. Pri rovnosti bodov rozhoduje väčší počet krilu – vyhráva hráč, ktorý ho má viac.



Poznámka: žiadne víťazné body z kariet umiestnených do rezervy sa nezapočítavajú do konečného bodovania.



FROSTLINE



DJ05068



FB
DONNEZ
OU
RECYCLEZ



ASSOCIATION



MAGASIN



DÉCHÈTERIE

Adresses sur quefairedemesdechets.fr