

# Tutti Candi

7 - 99 ROKOV



# Tutti Candi



1x



40x



5x



15x



10x



5x



15 minút



7 - 99 rokov



2 - 4 hráči

Pravidlá hry

SK

V tomto obchode plnom sladkých dobrot cinkajú mince a pokladnička sa plní... Kto dokáže uhádnuť presnú hodnotu jeho obsahu a vyhrať sladkosť dňa?

## Cieľ hry

Buďte prvým hráčom, ktorý vyhrá 3 „sladké“ dlaždice.

## Príprava hry

Zostavte pokladničku a umiestnite ju do stredu stola.

Všetky mince položte lícom nadol a hodnotou nadol, aby ste vytvorili rezervu. (Upozornenie: informácie o hodnotách mincí nájdete na strane 3).

Každý hráč si vezme 10 „Sladkých“ dlaždíc rovnakej farby a položí ich pred seba lícom nahor (hodnoty od 3 do 12).

Každý hráč si tiež vezme 3 mince zo zásoby a položí ich pred seba lícom nadol.

Iba oni sa môžu pozrieť na svoje hodnoty, tak často, ako si želajú.

Upozornenie: pre hru pre 4 hráčov si vezmite 2 mince a jedno 3.



## Ako hrať

Najmladší hráč hrá prvý, potom kolo pokračuje v smere hodinových ručičiek smer.



Je čas vložiť peniaze do pokladničky!



Hráči začínajú kolo vhadzovaním mincí do pokladničky.

Hráči sa striedajú vo vhadzovaní 1, 2 alebo 3 mincí do pokladničky (hra pre 4 hráčov: 1 alebo 2 mince). Hráči ich musia vložiť bez toho, aby prezradili ich hodnotu.

Dôležité: hráči si môžu slobodne zvoliť, koľko mincí chcú vložiť.



## Chutná stávka!

Teraz, keď všetci tajne vhodili svoje mince do pokladničky, je celková suma záhadou.

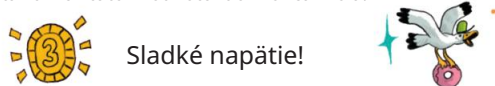
Každý hráč sa musí pokúsiť odhadnúť, koľko je vo vnútri, výlučne na základe mincí, ktoré vložil... a na základe toho, koľko mincí pridali ostatní.

Len s týmito indíciami musíte stavať na jednu z hodnôt na vašich „Sladkých“ dlaždičkách!

Prvý hráč, ktorý vhodí mincu (alebo mince) do pokladničky, si vyberie jednu zo svojich „sladkých“ dlaždic, tú, o ktorej si myslí, že zodpovedá celkovej hodnote mincí vo vnútri, a umiestni ju do stredu stola. Hráč po jeho ľavici urobí to isté a tak ďalej, kým si všetci nevyberú dlaždicu.

Keď si hráč vyberie dlaždicu s určitou hodnotou, je pre ostatných hráčov zablokovaná až do konca kola.

Príklad: ak si Olivia vyberie dlaždicu so 6, Anthony a Paula nemôžu stavať na túto hodnotu do konca kola.



## Sladké napätie!

Teraz je čas odhaliť obsah pokladničky: otvorte ju a spočítajte hodnotu všetkých mincí, aby ste určili, ktorý hráč vyhráva kolo.

>Ak má „sladká“ dlaždica presne rovnakú hodnotu ako mince, hráč, ktorý si ju vybral, vyhráva kolo.

Ak žiadna z dlaždic nemá presnú hodnotu, berú sa do úvahy iba dlaždice s nižšou hodnotou ako obsah pokladničky. Hráč, ktorého dlaždica má najbližšiu hodnotu, vyhráva kolo.

Príklad: pokladnička má celkovú hodnotu 8. Olivia uhrala dlaždicu 6, Anton 9 a Paula 7. Žiadna z dlaždic nemá presnú hodnotu 8. Preto porovnávame iba dlaždice s hodnotou nižšou ako 8: 6 a 7. Dlaždica 7 je najbližšia: Paula vyhráva kolo a potvrdzuje svoju dlaždicu „Sweet“.



Hráč, ktorý vyhral kolo, potvrdí svoju „sladkú“ dlaždicu a položí ju späť pred seba lícom nadol: teraz je uzamknutá a nemožno ju hrať do konca hry. Ostatní hráči jednoducho položia svoje „sladké“ dlaždice späť pred seba lícom nahor, aby ich mohli znova použiť v nasledujúcich kolách.

### Špeciálny prípad

Ak žiadna z vyložených „sladkých“ dlaždic nie je rovnaká alebo nižšia ako celková hodnota pokladničky, kolo nevyhráva nikto.

## Chuť pomsty!



Na konci kola sa všetky mince, ktoré boli vložené do pokladničky, vyberú z hry a umiestnia sa do hernej krabice (nikto sa na ne potom nemôže pozrieť).

Každý hráč si ponechá svoje nepoužité mince a berie si ďalšie z rezervy bez toho, aby prezradil ich hodnotu, až kým nemá pred sebou 3 (alebo 2 pri hre so 4 hráčmi) mince lícom nadol.

Keď je pokladnička opäť zložená, ďalší hráč sa stáva prvým hráčom a začína sa nové kolo.

### Koniec hry

Hneď ako má hráč 3 schválené „sladké“ dlaždice, vyhráva hru. Hra môže tiež skončiť na konci kola, ak je zásoba mincí prázdna alebo ak aspoň jeden hráč nedokáže doplniť svoju zásobu 3 mincí (alebo 2 pri hre so 4 hráčmi). V takom prípade vyhráva hráč s najväčším počtom schválených „sladkých“ dlaždic.

V prípade remízy si príslušní hráči spočítajú hodnoty svojich schválených dlaždic: hráč s najvyšším súčtom vyhráva.

DJ00838



3, rue des Grands Augustins 75006  
- Pariž - Francúzsko

[www.djeco.com](http://www.djeco.com)