

SK

OVOCNÁ MÁGIA



4-99 ROKOV



Obsah

OVOCNÁ MÁGIA



3x



3x



4x



1x



15x



15x



Čaká na teba veľká výzva: s pomocou čarovného prútika a cenných pokynov spoluhráčov sa pokús nazbierať tie správne ingrediencie na vytvorenie chutných ovocných mís.

Cieľ hry: Spoločne naplňte tri tanieri piatimi druhmi ovocia správnej farby a zároveň sa vyhnite pridaniu priveľa kryštálikov cukru.

Príprava hry:

Všetky farebné ovocie poukladajte lícom nadol na spodok krabice. Rovnomerne medzi ne rozložte kocky cukru. Taniere položte vedľa seba a viečka odložte nabok.

Hra:

Najmladší hráč začína, potom hra pokračuje v smere hodinových ručičiek.

Aktívny hráč musí vo svojom ťahu vziať čarovnú paličku za farebnú časť a položiť palec na koniec oproti magnetu. Potom si nasadí náplast cez oko a natiahne ruku.

Ostatní účastníci otočia krabicu o štvrt otáčky a umiestnia ju do správnej vzdialenosti tak, aby aktívny hráč ľahko dosiahol na oba konce.

Hráči potom vedú aktívneho hráča jasnými pokynmi nahlas, aby mu pomohli chytiť ovocie a zároveň sa vyhnúť cukru.

Napríklad „Pohni rukou smerom k bratovi“ alebo „viac k oknu“. Ak hráč pozná svoju pravú a ľavú stranu, môže to byť tiež metóda na určovanie smeru.



Aby ste sa uistili, že aktívny hráč jasne rozumie pokynom, hovorte jasne a jednoducho. Striedajte sa v rozprávaní, aby ste predišli zmätku alebo tomu, aby všetci hovorili naraz!



Magnet musí smerovať nadol, aby zachytil jedlo.

Hneď ako hráč cíti, že niečo chytil, zdvihne prútik a odhalí svoj úlovok:

Plody sa na tanier ukladajú podľa farby.

Kocky cukru sa umiestnia na tanier podľa vášho výberu.



Sila magnetu umožňuje zdvihnúť niekoľko potravín naraz. V takom prípade je potrebné všetky vydvihnuté potraviny vybrať z krabice a umiestniť na jeden alebo viac tanierov.



Keď je tanier plný, skontrolujeme, či sa dá prikryť.

PRIPRAVENÍ, KRYTÍ!

Tanier je pripravený na konzumáciu vtedy, keď obsahuje všetkých 5 druhov ovocia rovnakej farby. V takom prípade sa na tanier položí vrchnák s usmievavou tvárou nahor, čím sa označí ako „hotový“.

Ak sa však na tanier dostane tretia kocka cukru, jedlo sa stáva nepožiteľným. Tanier sa zakryje pokrievkou s mračivou tvárou nahor, čo jasne znamená „fuj“.

Poznámka:

Ak ulovený kus ovocia patrí k tanieru, ktorý je už zakrytý, odloží sa bokom. Nevracia sa späť do krabice a už sa v hre nepoužíva.



Koniec hry

Hra sa končí v momente, keď sú všetky taniere zakryté. Následne hráči vyhodnotia výsledky:

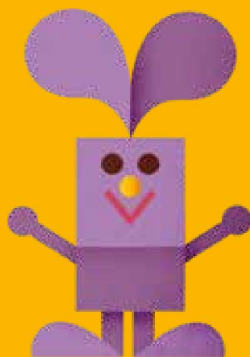
- 1 tanier s usmievavou tvárou:
Mňam... Krásne pripravený tanier na vychutnanie! Zostane však dosť aj pre ostatných?
- 2 taniere s usmievavou tvárou:
Mňam a ešte viac mňam! Skvelá práca – ste na správnej ceste!
- 3 taniere s usmievavou tvárou:
Mňam, mňam, mňam! Výborne! Fantastická tímová spolupráca – misia splnená!
- Len grimasy? Fuj, fuj, fuj, je lepšie začať odznova, než ochutnáte!



Hra od Julie Bregeotovej

Poznámka: Z bezpečnostných dôvodov je deťom prísne zakázané pohybovať sa s nasadenou zatemňovacou maskou.





DJ00834



3, rue des Grands Augustins 75006

- Paríž - Francúzsko

www.djeco.com