

SK

PIRATES 'N' DICE

VEK 7-99



PIRATES 'N' DICE



6x



50 x



6x



5x

Obsah



Cieľ hry: Piráti si poklad nedelia len tak – rozhoduje ho hra v kocky! Víťazom sa stane ten, kto ako prvý získa 20 zlatých mincí. Mince môžete získavať plnením výziev alebo šikovným stávkovaním na to, či sa ostatným hráčom bude dariť... alebo nie.

PRÍPRAVA HRY:

Kocky sa umiestnia do stredu stola. 50 kariet s výzvami sa zamieša a umiestni do stredu stola stranou výzvami nahor.

Každý hráč si vyberie piráta a k nemu priradenú loď. Pred seba si položí karty, pričom kartu piráta umiestni lícom „nepoškodeným“ nahor (karta s pokladom nie je roztrhnutá).



HRA:

Hráči sa v hraní striedajú.



Pre ešte pohlcujúcejší zážitok sa pokojne oblečte ako pirát: klobúk, páska cez oko alebo akýkoľvek iný doplnok je vítaný!

Hráč, ktorý najviac kričí „Jo-ho-ho“, bude kapitánom v prvom kole hry. Ostatní hráči budú námorníci.

Ako sa odvíja herný ťah:

1. Kapitán berie kocky – dobrodružstvo sa začína!

Hráč určený ako kapitán si vezme počet kociek uvedený na karte výzvy, ktorá leží navrchu doberacieho balíčka.

2. Námorníci, stavíte na svojho kapitána?

Námorníci musia súčasne stavať na úspech alebo neúspech kapitána pomocou svojej lodnej karty.

- Loď na plných plachtách → veríte v kapitánov úspech.
- Potápajúca sa loď → stavíte na kapitánovu prehru.



3. Kapitán prijíma výzvu – napätie na palube!

Kapitán má maximálne 3 hody, aby výzvu splnil.

Pri prvom hode musí hodiť všetkými kockami. Pri ďalších hodoch si môže zvoliť, ktoré kocky prehodí.



Neváhajte nahlas počítat počet hodov, pomôže vám to zapamätať si, kde sa nachádzate!

4. Zvítaziť alebo odísť s prázdnyimi rukami!

Ak kapitán v tejto výzve uspeje, vyhrá 2 karty. Vezme si vrchné 2 karty z balíčka kariet výzvy a položí ich pred seba zlatou mincou nahor.

Ak kapitán výzvu nesplní, nezíska žiadnu odmenu.

Každý námorník, ktorý správne odhadol kapitánov úspech alebo neúspech, vyhráva svoju stávk.

Vezme si 1 kartu výzvy z balíčka a položí ju pred seba stranou so zlatou mincou nahor.

Ak kapitán vo výzve neuspeje a zároveň žiadny námorník nevyhrá svoju stávk, karta výzvy sa odhodí.

Či už je úspech alebo neúspech, na konci kola prechádza ťah na hráča naľavo od kapitána!



Mapa pokladov – váš tajný tromf!

Raz za hru môžete využiť svoju mapu pokladu otočením pirátskej karty pred sebou a odhaliť jej stranu s roztrhanou mapou pokladu.

Vďaka tomu získate jeden dodatočný hod kockami.

Karty s výzvami

Karta s výzvou označuje pomocou štvorcov počet kociek, ktoré musí kapitán použiť, ako aj kombináciu kociek, aby túto úlohu dosiahol.

Aby hráč vyhral výzvu, musí získať hodnoty požadované kombináciou. Môže ísť o stanovené hodnoty alebo špecifické kombinácie:



Dôležité: Pred hodom kockou si odložte toľko kociek, koľko je políčok s červeným krížikom na karte výzvy. Tieto kocky sa nepoužívajú na splnenie výzvy.



Kocky s papagájom: Každá kocka s tvárou papagája, ktorú dostanete, je žolík, ktorého môžete použiť na ľubovoľnom políčku.



Štvorce s hodnotami: Kocky musia mať požadované hodnoty.



Štvorce s papagájom: Pre každý z týchto štvorcov musíte hodiť kockou s papagájom.



Štvorce rovnakej farby: Kocky musia mať rovnakú hodnotu.



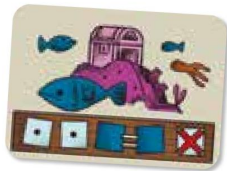
Rôzne farebné políčka: Kocky musia mať rôzne hodnoty.



Štvorce s otáznikom: Kocky môžu mať ľubovoľnú hodnotu (rovnakú alebo odlišnú od ostatných).

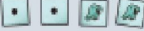
Príklad scenára

V uvedenom príklade umožňuje niekoľko kombinácií kociek splniť výzvu. Hráč musí hrať iba so 4 kockami. Aby uspel, musí hodiť 2 kockami s hodnotou 1 a 2 ďalšími kockami s rovnakou hodnotou. Hodnota farebných políčok môže byť 1 alebo akékoľvek iné číslo.



>>> Získanie jednej z nasledujúcich kombinácií potvrdí platnosť tejto výzvovej karty:

Možnosť 1  Možnosť 2 

Možnosť 3  Možnosť 4 

KONIEC HRY

Hra končí, akonáhle má hráč 20 alebo viac zlatých mincí na jeho mapách.

Piráť s najväčším počtom zlatých mincí je vyhlásený za víťaza. V prípade remízy si zúčastnení piráti delia víťazstvo.

DJ00830



3, rue des Grands Augustins 75006
- Paríž - Francúzsko

www.djeco.com