

## **BUKI - Tablet na hraní 20 mini her 6208**

**Tento a originální návod si ponechte pro budoucí použití, obsahuje důležité informace.**

\*Před použitím vytáhněte ochranný kryt.

Vhodné pro děti od 6 let. UPOZORNĚNÍ! Nevhodné pro děti do 3 let kvůli malým částem, které mohou spolknout. Nebezpečí udušení. Barvy a obsah se mohou mírně lišit.

Vyžaduje 1 baterii CR2025, která je součástí balení.

Baterie je již nainstalována uvnitř. Baterie musí vyměňovat dospělá osoba. Podívejte se na schéma, abyste věděli, jak vyjmout a vložit baterie. Tento výrobek nemusí správně fungovat s nabíjecími bateriemi. Nenabíjecí baterie se nikdy nesmí nabíjet. Nemíchejte různé typy baterií. Nemíchejte staré a nové baterie. Baterie musí být vloženy se správnou polaritou (viz schéma). Vybité baterie by měly být z hračky vyjmuty; Póly baterií se nesmí zkratovat. Baterie jsou klasifikovány jako OEEZ a měly by být bezpečně zlikvidovány, když již nejsou potřebné. Při použití dobíjecích baterií (nedoporučuje se): Nabíjecí baterie se musí před nabíjením z hračky vyjmout a nabíjecí baterie by se měly nabíjet pod dohledem dospělé osoby. UPOZORNĚNÍ: Tento výrobek obsahuje mincovou baterii. Mincovní baterie může v případě spolknutí způsobit vážné vnitřní chemické popáleniny. Použité baterie okamžitě zlikvidujte.

Nové a použité baterie uchovávejte mimo dosah dětí. Pokud se domníváte, že baterie mohly být spolknuty nebo umístěné do jakékoli části těla, okamžitě vyhledejte lékařskou pomoc.

Sledujte ilustrace v originálním návodu.

**FUNKCE TABLETU (str. 2)** Sledujte ilustrace v originálním návodu.

- 1 - Vyberte si hru a zasuňte kartu pod tablet.
- 2 - Před spuštěním hry uzamkněte tablet, abyste ji omylem nevmazali.
- 3 - Pro psaní odpovědí použijte dotykové pero.
- 4 - Po skončení hry odemkněte tablet a vymažte hru!

Když na kartě uvidíte červenou čáru, musíte na ni umístit rozdělovač, abyste mohli hrát hru. Buďte opatrní, tato část je poměrně křehká. Postupujte podle pokynů k montáži: (obrázky na str. 2 v originálním návodu)

## **HERNÍ PRAVIDLA (str. 3-10)**

### **HRA č. 1 Piškvorky**

1. Hráč 1 si vybere symbol kříže a hráč 2 symbol kruhu.
2. Každý hráč postupně nakreslí svůj symbol do prázdného čtverečku. Ten, kdo seřadí 3 tyto symboly, vyhrává hru!

### **HRA č. 2 Super piškvorky**

Tato hra se řídí stejnými pravidly jako hrač. 1 piškvorky, ale vítězem se stává hráč, který vyhraje nejvíce piškvorek v super piškvorkách.

### **HRA č. 3 Oběšenec**

1. Rozdělovač umístěte na červenou čáru.
2. Hráč 1 napíše slovo za dělicí čáru a řekne hráči 2, kolik písmen má uhodnout.
3. Vždy, když hráč 2 řekne písmeno ve slově, hráč 1 mu řekne, kde má být toto písmeno umístěno.
4. Pokud slovo neobsahuje toto písmeno, hráč 1 začne kreslit oběšence!
5. Hráč 2 škrtně každé písmeno v seznamu, které již pojmenoval. Podaří se mu uhodnout slovo dříve, než bude oběšenec zcela dokreslený?

### **HRA č. 4 Válečné lodě**

1. Vložte rozdělovač.
2. Každý hráč umístí své tři lodě na modrou mřížku tak, že do políček umístí křížek. Úhlopříčky nejsou povoleny a lodě se nesmí dotýkat.

3. Hráč 1 začíná a udává souřadnice políčka, přičemž doufá, že zasáhne jednu ze soupeřových lodí.

4. Pokud střela zasáhne loď, soupeř musí říci "zásah". Potom může střelec vybarvit čtvereček ve své černé mřížce a druhý hráč ve své modré mřížce. Pokud je výstřel neúspěšný, střelec umístí do čtverečku křížek, aby naznačil, že se tam nenachází žádná soupeřova loď.
5. Nyní je na řadě hráč 2.
6. Je-li loď zcela zničena, musí se to oznámit slovem "Potopená!",
7. Vítězem se stává hráč, který jako první potopil všechny lodě soupeře.

#### **HRA č. 5 Malé čtverečky**

Každý hráč postupně nakreslí čáru na mřížku.

Cílem hry je vytvořit čtverečky.

Každý hráč si vybere symbol (křížek nebo kruh). Když hráč uzavře čtvereček, nakreslí do něj svůj symbol a hraje znovu.

Když jsou všechny čáry nakresleny, hráči spočítají počet čtverečků, které získali. Vítězem se stává hráč, který uzavřel nejvíce čtverečků.

#### **HRA č. 6 Kategorie**

Zvíře Jméno Věc Sport Jídlo Pohádka

1. Vložte rozdělovač.
2. Hráči se dohodnou na písmenu.
3. Cílem je co nejrychleji najít v každé kategorii slovo začínající na toto písmeno!
4. Hráč, který skončí jako první, zakřičí "STOP".
5. Hráči uvádějí své odpovědi a jsou-li všechny odpovědi správné, vítězem se stává ten, kdo zakřičel "STOP"! Hráči můžete i sami, abyste si to procvičili a pobavili se.

#### **HRA č. 7 Tajný kód**

1. Vložte rozdělovač.
2. Hráč 1 složí tajný kód z písmen AB CD. Může použít totéž písmeno několikrát.
3. Hráč 2 musí kód uhodnout. Svůj návrh zapíše do políček.
4. Hráč 1 vybarví příslušné kolečko, je-li písmeno správné a správně umístěno. Pokud písmeno není správné nebo není na správném místě, udělají přes něj čáru.
5. Hráč 2 udělá nový návrh... Hra pokračuje, dokud hráč 2 nenajde správnou kombinaci!

#### **HRA č. 8 Kdo je to?**

1. Vložte rozdělovač.
2. Každý z hráčů napíše vybranou postavu do políčka a jeho protihráč musí uhodnout, kdo je viník!
3. Hráč 1 položí otázku k vyloučení podezřelých. Například: Nosí pachatel brýle?
4. Pokud hráč 2 odpoví "Ano", musí vyloučit všechny podezřelé, kteří nenesí brýle!
5. Každý hráč postupně položí otázku, která se musí lišit od té předchozí.

#### **HRA č. 9 Kreslení podle instrukcí**

Hráč 1 hodí kostkou a rozhodne, jaký styl čáry musí použít ke kreslení.

Vybere si, co chce nakreslit, ale vždy musí použít tento styl čáry.

Cíl: hráč 2 musí uhodnout, co kreslí!

#### **HRA č. 10 Kreslicí výzva**

Hráč 1 hodí kostkou a zakroužkuje písmeno, které se shoduje.

Hráč 2 hodí kostkou a zakroužkuje to, co je potřeba nakreslit.

Cíl: hráč 2 musí uhodnout, co nakreslil jeho protihráč! Potom už stačí jen vyměnit role.

Zvíře Jídlo Dopravní prostředek Věc Oblečení Jméno

#### **HRA č. 11 LOL**

Hráči se střídají v psaní jimi vybraného písmene do prázdného políčka: L nebo O.

Pokud jeden z hráčů dokončí slovo LOL, prohlásí se za vítěze.

### **HRA č. 12 Super 4**

1. Hráči sedí vedle sebe, přičemž tablet je ve vodorovné poloze. Každý hráč použije symbol na své straně: X nebo O.
2. každý hráč postupně kreslí svůj symbol do čtverečku. Svůj symbol nemůže umístit nad prázdný čtvereček.
3. Vyhrává hráč, kterému se podaří seřadit 4 symboly vodorovně, svisle nebo šikmo!

### **HRA č. 13 a 14 Sudoku a 2**

Každý malý blok má 9 políček. Každý blok musí obsahovat číslice 1 až 9 pouze jednou. Mřížka má 9 bloků. Každý řádek a sloupec mřížky musí obsahovat všechny číslice 1 až 9 pouze jednou.

Tuto hru můžete hrát sami nebo ve dvou v režimu výzvy: vyhrává ten, kdo první dokončí svou mřížku!

K dispozici máte dvě karty Sudoku se dvěma úrovněmi náročnosti!

### **HRA č. 15 Perfektní skóre**

Symboly #1 #2 #3 označují číslo kola, chcete-li hrát hru s více koly.

Cílem je pomocí kostky dosáhnout skóre uvedené na kartě!

Hráč 1 hodí kostkou. Pokud je získané číslo menší než jedno z čísel na mřížce, může hodit kostkou znovu.

Své první skóre sečte s druhým. Pokud při prvním hodu hodí 1 a při druhém 3, jeho součet bude 4 a bude moci zaškrtnout políčko 4 v kole č. 1.

Pokud po několika hodech jeho celkové skóre přesáhne 21 (nejvyšší číslo ve hře), nepotvrdí žádné políčko a své štěstí bude moci zkusit hráč č. 2!

Hráč, který jako první získá všech 5 čísel v kole čj. 1, vyhrává toto kolo! Můžete hrát i sami na čas a pokusit se překonat svůj rekord!

### **HRA č. 16 Pekelná hra**

Hru vyhrává hráč, který se jako první dostane do cíle.

Hráči se střídají v házení kostkou a pohybují se po hrací ploše, která je poseta nástrahami a bonusy. Každý hráč si může nakreslit svou vlastní hrací figurku, nebo chce-li, může si vytvořit papírovou!

### **HRA č. 17 a 18 Body, které je třeba spojit**

Pomocí dotykového pera spojte body ve vzestupném pořadí a zjistěte, co jste nakreslili! Pak se pobavte překreslením obrázku bez předlohy.

### **HRA č. 19 a 20 Bludiště**

Najděte cestu ven z bludiště co nejrychleji! Pokud se ztratíte, neváhejte hru vymazat, abyste lépe viděli, a začněte znovu.