

BUKI - Tablet pre hranie 20 mini hier 6208

Tento a originálny návod si ponechajte pre budúce použitie, obsahuje dôležité informácie.

* Pred použitím vytiahnite ochranný kryt.

Vhodné pre deti od 6 rokov. **UPOZORNENIE!** Nevhodné pre deti do 3 rokov kvôli malým častiam, ktoré môžu prehltnúť. Nebezpečenstvo udusenía. Farby a obsah sa môžu mierne líšiť.

Vyžaduje 1 batériu CR2025, ktorá je súčasťou balenia.

Batéria je už nainštalovaná vo vnútri. Batérie musí vymieňať dospelá osoba. Pozrite si schému, aby ste vedeli, ako vybrať a vložiť batérie. Tento výrobok nemusí správne fungovať s nabíjateľnými batériami. Nenabíjateľné batérie sa nikdy nesmú nabíjať. Nemiešajte rôzne typy batérií. Nemiešajte staré a nové batérie. Batérie musia byť vložené so správnou polaritou (pozrite si schému). Vybité batérie by sa mali z hračky vybrať; Póly batérií sa nesmú skratovať. Batérie sú klasifikované ako OEEZ a mali by sa bezpečne zlikvidovať, keď už nie sú potrebné. Pri použití dobíjajúcich batérií (neodporúča sa) : Nabíjateľné batérie sa musia pred nabíjaním z hračky vybrať a nabíjateľné batérie by sa mali nabíjať pod dohľadom dospeléj osoby. **UPOZORNENIE:** Tento výrobok obsahuje mincovú batériu. Mincová batéria môže v prípade prehltnutia spôsobiť vážne vnútorné chemické popáleniny. Použité batérie okamžite zlikvidujte.

Nové a použité batérie uchovávajte mimo dosahu detí. Ak sa domnievate, že batérie mohli byť prehltnuté alebo umiestnené do akejkoľvek časti tela, okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

Sledujte ilustrácie v originálnom návode.

FUNKCIE TABLETU (str.2) Sledujte ilustrácie v originálnom návode.

1-Vyberte si hru a zasuňte kartu pod tablet.

2- Pred spustením hry uzamknite tablet, aby ste ju omylom nevymazali.

3-Na písanie odpovedí použite dotykové pero.

4-Po skončení hry odomknite tablet a vymažte hru!

Keď na karte uvidíte červenú čiaru, musíte na ňu umiestniť rozdeľovač, aby ste mohli hrať hru. Buďte opatrní, táto časť je pomerne krehká. Postupujte podľa pokynov na montáž: (obrázky na str.2 v originálnom návode)

HERNÉ PRAVIDLÁ (str.3-10)

HRA č. 1 Piškvorky

1. Hráč 1 si vyberie symbol kríža a hráč 2 symbol kruhu.

2. Každý hráč postupne nakreslí svoj symbol do prázdneho štvorčeka. Ten, kto zoradí 3 tieto symboly, vyháva hru!

HRA Č. 2 Super piškvorky

Táto hra sa riadi rovnakými pravidlami ako hráč. 1 piškvorky, ale víťazom sa stáva hráč, ktorý vyhrá najviac piškvoriek v super piškvorkách.

HRA č. 3 Obesenec

1. Rozdeľovač umiestnite na červenú čiaru.

2. Hráč 1 napíše slovo za deliacu čiaru a povie hráčovi 2, koľko písmen má uhádnuť.

3. Vždy, keď hráč 2 povie písmeno v slove, hráč 1 mu povie, kde má byť toto písmeno umiestnené.

4. Ak slovo neobsahuje toto písmeno, hráč 1 začne kresliť obesenca !

5. Hráč 2 prečiarne každé písmeno v zozname, ktoré už pomenoval. Podarí sa mu uhádnuť slovo skôr, ako bude obesenec úplne dokreslený?

HRA č. 4 Vojnové lode

1. Vložte rozdeľovač.

2. Každý hráč umiestni svoje tri lode na modrú mriežku tak, že do políčok umiestni krížik. Uhlopriečky nie sú povolené a lode sa nesmú dotýkať.

3. Hráč 1 začína a udáva súradnice políčka, pričom dúfa, že zasiahne jednu zo súperových lodí.
4. Ak strela zasiahne loď, súper musí povedať "zásah". Potom môže strelec vyfarbiť štvorček vo svojej čiernej mriežke a druhý hráč vo svojej modrej mriežke. Ak je výstrel neúspešný, strelec umiestni do štvorčeka krížik, aby naznačil, že sa tam nenachádza žiadna súperova loď.
5. Teraz je na rade hráč 2.
6. Ak je loď úplne zničená, musí sa to oznámiť slovom "Potopená!",
7. Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý potopil všetky lode súpera.

HRA Č. 5 Malé štvorčeky

Každý hráč postupne nakreslí čiarku na mriežku.

Cieľom hry je vytvoriť štvorčeky.

Každý hráč si vyberie symbol (krížik alebo kruh). Keď hráč uzavrie štvorček, nakreslí doň svoj symbol a hrá znova. Keď sú všetky čiary nakreslené, hráči spočítajú počet štvorčekov, ktoré získali. Víťazom sa stáva hráč, ktorý uzavrel najviac štvorčekov.

HRA Č. 6 Kategórie

Zviera Meno Vec Šport Jedlo Rozprávka

1. Vložte rozdeľovač.
 2. Hráči sa dohodnú na písmene.
 3. Cieľom je čo najrýchlejšie nájsť v každej kategórii slovo začínajúce na toto písmeno!
 4. Hráč, ktorý skončí ako prvý, zakričí "STOP".
 5. Hráči uvádzajú svoje odpovede a ak sú všetky odpovede správne, víťazom sa stáva ten, kto zakričal "STOP"!
- Hrať môžete aj sami, aby ste si to precvičili a zabavili sa.

HRA Č. 7 Tajný kód

1. Vložte rozdeľovač.
2. Hráč 1 zloží tajný kód z písmen A B CD. Môže použiť to isté písmeno niekoľkokrát.
3. Hráč 2 musí kód uhádnuť. Svoj návrh zapíše do políčok.
4. Hráč 1 vyfarbí príslušné koliesko, ak je písmeno správne a správne umiestnené. Ak písmeno nie je správne alebo nie je na správnom mieste, urobí cez neho čiaru.
5. Hráč 2 urobí nový návrh... Hra pokračuje, kým hráč 2 nenájde správnu kombináciu!

HRA Č. 8 Kto je to?

1. Vložte rozdeľovač.
2. Každý z hráčov napíše vybranú postavu do políčka a jeho protihráč musí uhádnuť, kto je vinník!
3. Hráč 1 položí otázku na vylúčenie podozrivých. Napríklad: Nosí páchatel okuliare?
4. Ak hráč 2 odpovie "Áno", musí vylúčiť všetkých podozrivých, ktorí nenesia okuliare!
5. Každý hráč postupne položí otázku, ktorá sa musí líšiť od tej predchádzajúcej.

HRA Č. 9 Kreslenie podľa inštrukcií

Hráč 1 hodí kockou a rozhodne, aký štýl čiary musí použiť na kreslenie.

Vyberie si, čo chce nakresliť, ale vždy musí použiť tento štýl čiary.

Cieľ: hráč 2 musí uhádnuť, čo kreslí!

HRA Č. 10 Kresliaca výzva

Hráč 1 hodí kockou a zakrúžkuje písmeno, ktoré sa zhoduje.

Hráč 2 hodí kockou a zakrúžkuje to, čo je potrebné nakresliť.

Cieľ: hráč 2 musí uhádnuť, čo nakreslil jeho protihráč! Potom už stačí len vymeniť roly.

Zviera Jedlo Dopravný prostriedok Vec Oblečenie Meno

HRA Č. 11 LOL

Hráči sa striedajú v písaní nimi vybraného písmena do prázdneho políčka: L alebo O.
Ak jeden z hráčov dokončí slovo LOL, vyhlási sa za víťaza.

HRA Č. 12 Super 4

1. Hráči sedia vedľa seba, pričom tablet je vo vodorovnej polohe. Každý hráč použije symbol na svojej strane: X alebo O.
2. každý hráč postupne kreslí svoj symbol do štvorčeka. Svoj symbol nemôže umiestniť nad prázdny štvorček.
3. Vyhráva hráč, ktorému sa podari zoradiť 4 symboly vodorovne, zvisle alebo šikmo!

HRA Č. 13 a 14 Sudoku a 2

Každý malý blok má 9 políčok. Každý blok musí obsahovať čísllice 1 až 9 iba raz. Mriežka má 9 blokov. Každý riadok a stĺpec mriežky musí obsahovať všetky čísllice 1 až 9 iba raz.

Túto hru môžete hrať sami alebo vo dvojici v režime výzvy: vyhráva ten, kto prvý dokončí svoju mriežku!

K dispozícii máte dve karty Sudoku s dvoma úrovňami náročnosti!

HRA Č. 15 Perfektné skóre

Symbole #1 #2 #3 označujú číslo kola, ak chcete hrať hru s viacerými kolami.

Cieľom je pomocou kocky dosiahnuť skóre uvedené na karte!

Hráč 1 hodí kockou. Ak je získané číslo menšie ako jedno z čísel na mriežke, môže hodiť kockou znova.

Svoje prvé skóre sčíta s druhým. Ak pri prvom hode hodí 1 a pri druhom 3, jeho súčet bude 4 a bude môcť zaškrtnúť políčko 4 v kole č.1.

Ak po niekoľkých hodoch jeho celkové skóre presiahne 21 (najvyššie číslo v hre), nepotvrdí žiadne políčko a svoje šťastie bude môcť skúsiť hráč č. 2!

Hráč, ktorý ako prvý získa všetkých 5 čísel v kole č. 1, vyhráva toto kolo! Môžete hrať aj sami na čas a pokúsiť sa prekonať svoj rekord!

HRA Č. 16 Pekelná hra

Hru vyhráva hráč, ktorý sa ako prvý dostane do cieľa.

Hráči sa striedajú v hádzaní kockou a pohybujú sa po hracej ploche, ktorá je posiatá nástrahami a bonusmi. Každý hráč si môže nakresliť svoju vlastnú hracu figúrku, alebo ak chce, môže si vytvoriť papierovú!

HRA Č. 17 a 18 Body, ktoré treba spojiť

Pomocou dotykového pera spojíte body vo vzostupnom poradí a zistíte, čo ste nakreslili! Potom sa zabavte prekreslením obrázka bez predlohy.

HRA Č. 19 a 20 Bludisko

Nájdite cestu von z bludiska čo najrýchlejšie! Ak sa stratíte, neváhajte hru vymazať, aby ste lepšie videli, a začnite znova.