



TICHO AKO MYŠKY [SK]

Vek: 5 - 99

Séria: Na doma aj na cesty

Počet hráčov: 2 - 4

Kód: 4644

Trvanie hry: 15 min

Cieľom hry je, opatrne zasunúť čo najviac drevených palíc do syrového hradu bez toho, aby zazvonil zvonček.

Spoločenská hra pre deti vytvára zábavnú atmosféru a podporuje rozvoj zručností a jemnej motoriky. Spoločenská hra Ticho ako myšky HABA na zdokonalenie koncentrácie pre deti od 5 rokov.

Hra rozvíja:

- Zručnosť a jemnú motoriku
- Koncentráciu
- Hra vytvára zábavnú atmosféru

Obsah balenia a príprava:

Balenie obsahuje 1 syrový hrad (štyri diely), 2 zvončeky, 16 drevených palíc a 2 hracie kocky s farbami. Rozmer balenia je 23,3 x 15,3 x 4,7 cm.

Na začiatku hry si najprv poskladajte syrový hrad zo štyroch priložených dielov, potom naň zaveste zvončeky na obe najdlhšie strany hradu a umiestnite syrový hrad do stredu hracej plochy. Každému hráčovi rozdajte rovnaký počet drevených palíc, ktoré si položia pred seba na stôl a pripravte si obe hracie kocky. Ak hru hrajú iba 3 hráči, jednu drevenú palicu odložte späť do krabice.

Pravidlá hry:

Hru hrajte v smere hodinových ručičiek, hráč ktorý je najväčšia žalobaba môže hru začať. Ak sa neviete dohodnúť, hru začína najmladší hráč, ktorý hodí oboma kockami naraz. Cieľom hry je pokúsiť sa zasunúť jednu z vašich palíc cez syrový hrad bez toho, aby zazvonil zvonček. Farby, ktoré ste hodili na kockách, označujú cez ktoré dva otvory, musíte prevliecť drevené palice.

Príklad:

- Simon hodil na kockách červenú a žltú farbu.
- Palicu musí zasunúť cez červený a žltý otvor v syrovom hrade. Sám sa môže rozhodnúť, ktorú farbu otvoru si vyberie ako prvú.

Nezazvonil zvonček?

- Nie? Gratulujeme, dobrá práca.
- Áno? Ak hráči počuli zazvonit zvonček, okamžite zakričia „ALARM“.
- Hráč musí vytiahnuť palicu zo syrového hradu a položiť ju pred seba.
- V hre môže pokračovať ďalší hráč.

Dôležité pravidlá hry

- Keď hráč zasúva palice do syrového hradu, musí byť v miestnosti absolútne ticho, pretože zvončeky niekedy zvonja veľmi jemne.
- Hráč môže používať pri hre obe ruky.
- Môže však držať iba drevenú palicu, nie hrad a ani zvonček.
- Ostatní hráči sa nemôžu dotknúť stola, aby nespôsobili zvonenie zvončeka, kým hráč zasúva drevenú palicu.
- Ak nie je voľná žiadna kombinácia farieb otvorov v hrade, ako ste hodili farby na kockách, hráč má smolu a nemôže v tomto kole zasúvať žiadnu drevenú palicu do hradu a tak hádže kockou ďalší hráč a pokračuje tak v hre.
- Ak v priebehu svojej hry hráč narazí do ďalšej palice už zasunutej v syrovom hrade, vyberie svoju palicu von a v hre pokračuje ďalší hráč.

Záver hry:

Hra môže byť ukončená dvoma spôsobmi.

- Ak je do syrového hradu umiestnená v poradí dvanásť drevená palica, hra je ukončená. Každý hráč spočíta svoje palice, ktoré ešte má stále pred sebou. Hráč s najmenším počtom palíc vyhráva hru. V prípade remízy sú viacerí víťazi hry.
- Ak jeden z hráčov vloží do syrového hradu svoju poslednú palicu, hra končí a tento hráč je víťazom.