

## BUKI - Vyber tvary (5606)

**Tento a originálny návod si ponechajte pre budúce použitie, obsahuje dôležité informácie.**

Vhodné pre deti od 4 rokov.

Upozornenie! Nevhodné pre deti do 3 rokov kvôli malým častiam, ktoré môžu prehltnúť.

Nebezpečenstvo udusenía.

Farby a obsah sa môžu mierne líšiť.

**Sledujte ilustrácie v originálnom návode.**

**Obsah súpravy:** zásobník s pinzetou, 12 tvarov 1. úrovne, 12 tvarov 2. úrovne, 12 tvarov 3. úrovne, 1 časovač, 36 kariet, 36 listov samolepiek

### Montáž batérií

Hračka vyžaduje 2 batérie typu LR03-AAA, ktoré nie sú súčasťou balenia, a 1 batériu typu LR1130, ktorá je súčasťou balenia.

Batérie musí vymieňať dospelá osoba. Nenabíjajte nenabíjateľné batérie. Nabíjateľné batérie sa smú nabíjať len pod dohľadom dospelšej osoby. Nabíjateľné batérie sa musia pred nabíjaním z hračky vybrať. Nemiešajte rôzne typy batérií. Nemiešajte staré a nové batérie. Batérie musia byť vložené so správnou polaritou (pozri obrázok). Vybité batérie sa musia z hračky vybrať. Póly batérií nesmú byť skratované.

**VAROVANIE:** Použité batérie okamžite zlikvidujte. Nové a použité batérie uchovávajte mimo dosahu detí. Ak sa domnievate, že batérie mohli byť prehltnuté alebo umiestnené v ktorejkoľvek časti tela, okamžite vyhľadajte lekársku pomoc.

### Pripravte sa na hru - strana č. 4

Pred hrou by mal dospelý pomôcť dieťaťu naučiť sa názvy farieb a geometrických tvarov.

1. Vyberte všetky veľké tvary. Vyberte všetky kartičky s číslom 1 uprostred. Vezmite 12 hárkov so samolepkami, ktoré majú v rohu číslo 1.
2. Postupne si pozrite hracie figúrky, aby ste zistili, akú farbu majú v hre, a nalepte príslušnú farbu na kartu.
3. To isté urobte so stredne veľkými tvarmi a kartičkami a nálepkami s číslom 2.
4. Zopakujte to s najmenšími tvarmi a kartičkami a nálepkami s číslom 3.

Zostane vám veľa nálepiek - použite ich na vymýšľanie ďalších kreatívnych a zábavných aktivít!

### Cieľ hry - strana č. 6

Cieľom hry je vybrať čo najviac tvarov bez toho, aby ste sa dotkli kovového ráfika. Ak sa pinzeta dotkne ráfika, rozsvieti sa kontrolka a zaznie bzučiak.

Rôzne veľkosti tvarov predstavujú zvyšujúce sa úrovne náročnosti. Čím väčší je tvar, tým ťažšie je vybrať ho zo zásobníka bez toho, aby sa dotkol okraja! Hráči môžu rôzne veľkosti miešať, ak chcú.

### Pravidlá hry: 1 hráč - strana č. 7

1. Vyberte si veľkosť tvaru, s ktorým sa chcete hrať, a vložte všetkých 12 tvarov do zásobníka na správne miesta.
2. Na zadnej strane časovača prepnite tlačidlo na ON.

3. Stlačte tlačidlo START a potom čo najrýchlejšie vyberte všetky tvary zo zásobníka.  
Alternatívna verzia: Hráči môžu použiť rôzne veľkosti tvarov, aby to bolo ťažšie.

### **Pravidlá hry: 2 hráči - strana č. 8**

1. Vyberte si veľkosť tvaru, s ktorým sa chcete hrať, a vložte všetkých 12 tvarov do zásobníka na správne miesta.
2. Vezmite si karty, ktoré zodpovedajú vybraným tvarom, a položte ich do priehradky na karty lícom nadol.
3. Najmladší hráč ide prvý.
4. Prvý hráč si vyberie kartu a položí ju na stôl lícom nahor.

**Cieľ:** vyberte príslušný tvar bez toho, aby ste sa dotkli okraja.

- Ak sa pinzeta dotkne ráfika, rozsvieti sa kontrolka a zaznie bzučiak. Nepodarilo sa! Pri ďalšom ťahu to musí hráč skúsiť znova.
- Pri úspešnom pokuse hráč kartu získava, položí ju pred seba lícom nadol a v ďalšom ťahu si vyberie inú kartu.

5. Hráči opakujú krok 4, kým zo zásobníka neodstránia všetky tvary.
6. Na konci hry si každý hráč spočíta, koľko kariet vyhral. Hráč s najvyšším počtom kariet vyhráva hru.
7. Ak chcú väčšie deti získať bonusové body, môžu vytvoriť novú farbu z dvoch farieb (napríklad červená a žltá vytvorí oranžovú, modrá a žltá zelenú, modrá a červená fialovú), ktoré už vyhrali - 1 bonusový bod za každú novú farbu!

Alternatívna verzia: Deti môžu meniť úroveň obtiažnosti, aby bola hra ešte napínavejšia. Kto bude mať šťastie tentoraz?