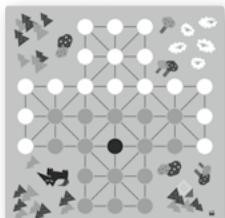


# Ovce a vlk & Zbojníci



## OVCE A VLK:

Hra pre 2 hráčov od 5 rokov.

## Hracie potreby:

Hrací plán, 18 figúrok – 17 bielych (ovce) a 1 čierna (vlk).

## Cieľ hry:

Vlk v podobe čiernej figúrky sa snaží preskokom „zožrať“ všetky ovce. Ovce v podobe bielych figúrok sa snažia vlka zablokať, aby ich nemohol preskakovať.

## Príprava hry:

Figúrku vlka umiestnite na čierne pole a všetky figúrky oviec na 17 bielych polí hracieho plánu. Hráči sa dohodnú, ktorý z nich bude hrať za ovce a ktorý s vlkom. Hru zahajujú ovce.

## Priebeh hry:

Hráči sa pri ťahoch pravidelne striedajú, ťahom sa rozumie presun figúrky o jedno pole alebo preskok. Ovce postupujú iba vpred alebo do strán, nesmú sa vracieť späť k ich hráčovi a „šikmý“ diagonálny pohyb majú zakázaný. Ovce nemôžu vlka ani seba navzájom preskakovať. Vlk sa pohybuje všetkými vyznačenými smermi a smie sa vracieť späť smerom k hráčovi. Pokiaľ vlk stojí pri ovci, za ktorou je voľné pole, a vlk je na ťahu, tak preskokom na voľné pole ovcu „zožerie“ a odoberie ju z hracieho plánu. V jednom ťahu je možný iba jeden preskok. Vlk sa preskoku nemôže vzdať.

## Koniec hry:

Ovce víťazia v prípade, že sa im podarilo vlka zablokať – obmedziť pohyb vlka tak, aby nemohol preskokom „zožrať“ už žiadnu ďalšiu ovcu. Vlk víťazí, pokiaľ vyradil z hry 12 oviec – päť zvyšných ovci už vlka nemôže zablokať.



## ZBOJNÍCI:

Hra pre 2–4 hráčov od 5 rokov.

## Hracie potreby

Hrací plán, hracia kocka, 4 rôznofarebné figúrky.

## Cieľ hry:


Figúrky predstavujú vidieckych obchodníkov prepravujúcich tovar z dediny (START) do mesta (CÍL) na výročné trhy. Hráči si môžu vybrať z dvoch rôznych ciest do cieľa. Víťazom sa stáva hráč, ktorý z dediny príde najrýchlejšie do mesta.


## Príprava hry:

Všetci hráči umiestnia svoju figúrku na políčko START.

## Priebeh hry:

Hru začína najmladší hráč. Hráč vždy hodí kockou a postúpi o toľko políčok, koľko bodov hodil. Po hodení 6 bodov hráč znovu nehádza. Hráči sa pri hre pravidelne striedajú v smere hodinových ručičiek. Pokiaľ ťah hráča skončí na akčnom políčku (červené políčko s obrázkom), okamžite vykoná akciu opísanú v návode. Na jednom políčku môže stáť viac figúrok.

Na začiatku hry hráči prídu na rázcestie , kde si zvolia kratšiu, ale „nebezpečnú“ trasu okolo zbojníckej jaskyne alebo dlhšiu „pokojnú“ cestu cez les, rieku a kopce.

Pred mestom (CÍL) sa obe cesty spoja a smer pokračovania je vyznačený šípkou: 



**JEDLO** – zabudnuté zásoby, vráť sa do dediny (START) pre jedlo na cestu.



**KÚZLO** – zablysko sa a teba to prenieslo vpred! Hádz ešte raz.



**ZBOJNÍK POBERTUS** – vodca zbojníkov ťa okradol o všetok tovar, vráť sa do dediny (START). V ďalšom kole pokračuješ v hre.



**ZBOJNÍK OČKO** – jediný zbojník, ktorý má strelný prach, ťa tak tak netrafil bambitkou. Musíš sa ukryť za storočným dubom a jedno kolo nehráš.



**PASCA** – zovreli ťa železá, jedno kolo nehráš.



**ZBOJNÍK KARFIOL** – tento pán vyzerá desivo, ale neokradne ťa, iba potrebuje ostrihať. Kým mu urobíš nový účes, jedno kolo nehráš.



**VLCI** – svorka hladných vlkov ťa zahnila na útek. Vráť sa späť o dve políčka a v ďalšom kole pokračuješ v hre.



**ZBOJNÍK ČÍRO** – najdivokejší zo zbojníkov ťa chytil do zajatia. Kým sa ti podarí utiecť, dve kolá nehráš.



**ZRÝCHLENIE** – upaľuješ z kopca, hádž ešte raz!



**ZBOJNÍK NEMEHLO** – začiatok medzi zbojníkmi spadol do vlastnej pasce, pomôžeš mu von? Vráť sa o jedno políčko späť a v ďalšom kole pokračuj v hre.



**PREKÁŽKA** – víchrica zhodila stromy cez cestu, kým ich odpraceš, jedno kolo nehráš.



**POVODEŇ** – takmer ťa vzala veľká voda, kým všetko usušíš, jedno kolo nehráš.



**GRÓFKA Z VYSOKEJ VEŽE** – dobrí ľudia si v horách pomáhajú. Pani grófka ti darovala jedného zo svojich koní, hádž ešte raz.

### Koniec hry:

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý vstúpil na políčko CÍL. V poslednom hode môže víťaznému hráčovi padnúť väčší počet bodov, než ostáva políčok do cieľa. Ostatní hráči môžu cestu postupne dokončiť alebo určiť konečné poradie podľa počtu políčok, ktoré im ostávajú do cieľa.

Dino Toys s. r. o.

K Pískovně 108

295 01 Mnichovo Hradiště

Czech Republic

www.dinotoys.cz



97710468 N